

MOBJECTS 4.0 Version “FREEWARE”

Cours simplifié de Marcel LEYS

Introduction

Le but de ce cours est de vous apprendre à travailler avec le programme Mobjects version 4.0

Tout le monde peut télécharger et travailler avec la version « Freeware » de ce programme, même si on n'a pas acheté une clé d'accès. Cette clé : une sorte de stick USB, permet l'utilisation de toutes les possibilités du programme, mais on doit l'acheter. Il n'est pas possible de le décoder !

Nous allons travailler avec la version « freeware »(gratuite) avec laquelle nous pouvons exécuter toutes les actions. Mais nous sommes limités à deux pistes d'images et une piste son. Pour le son pas de problème : nous allons fabriquer notre bande sonore avec le programme « Cool Edit Pro » (maintenant repris par Adobe sous le nom « Audition ») .Des programmes semblables sont « Samplitude », « Magix » e.a.

Pour « travailler » les photos nous devons disposer du programme « Photoshop ».(ou Elements). On en reparlera a l'occasion.

Le but est donc comprendre et travailler avec Mobjects.

Si on sait travailler avec deux pistes d'images, la conversion vers des multiples pistes ne posera pas de problèmes.

Et maintenant au travail ,vers la leçon n° 1