
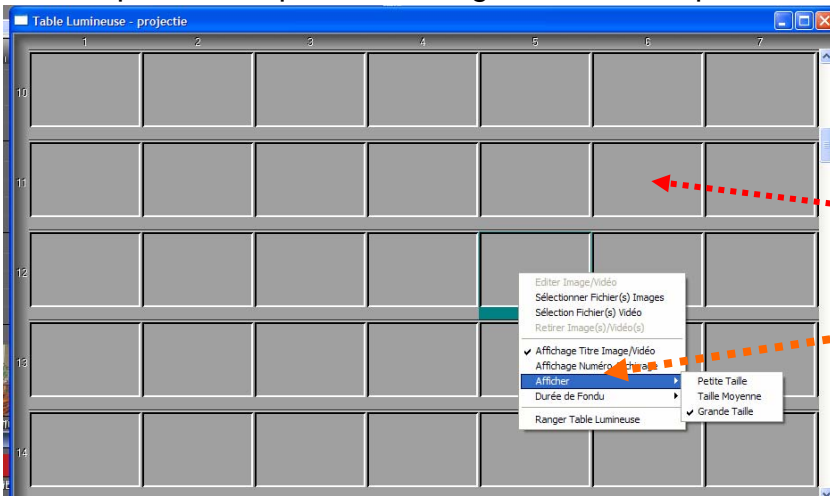


# Cours Mobjects 4.0 Freeware

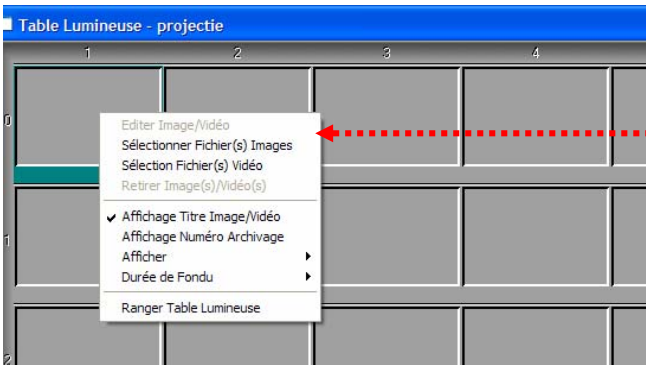
## Leçon 4

Retournons à notre programme Mobjects.

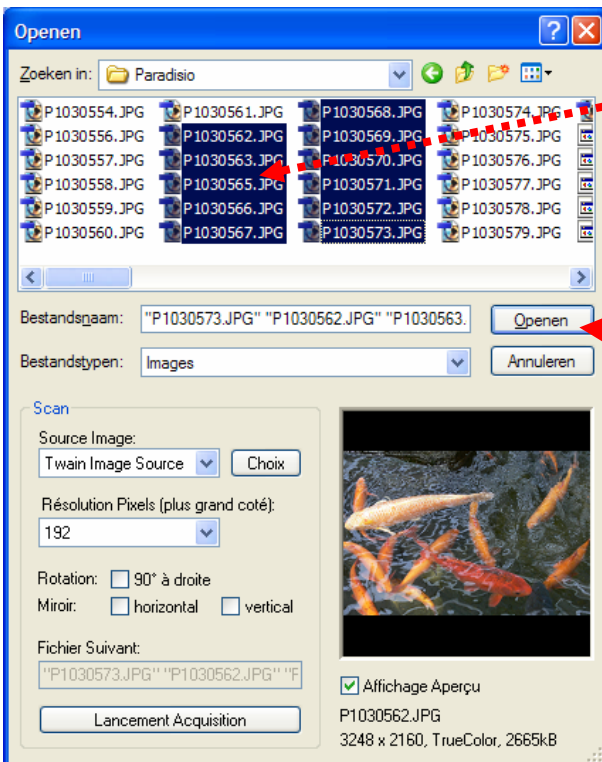
Si nous donnons un clic sur le symbole **Table lumineuse**  une fenêtre s'ouvre dans laquelle nous pouvons charger et même déplacer des images.



En cliquant avec la souris droite dans un casier et en sélectionnant **afficher** on a le choix entre trois grandeurs d'image



De la même manière, on peut choisir sur la deuxième ligne **sélectionner Fichier Images**



Le registre **Image** s'ouvre et on peut sélectionner les images qu'on va utiliser.

En poussant sur **Ouvrir** les images sélectionnées sont transférées dans la table lumineuse.



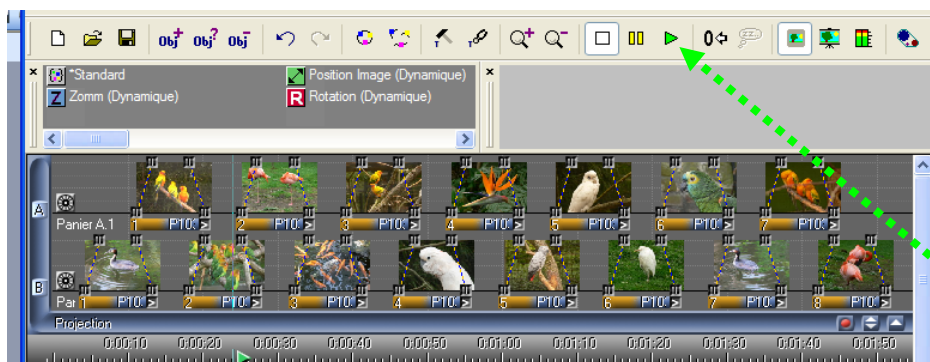
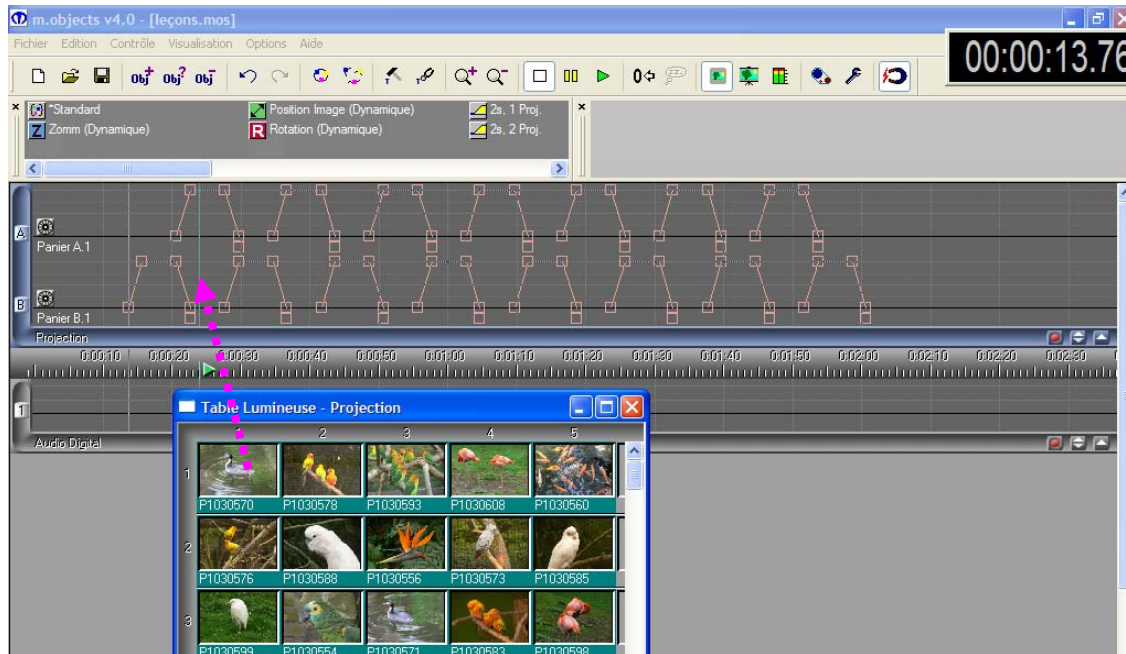
Une bande verte se trouve sous toutes les images sélectionnées. En poussant sur une image vous allez désélectionner tout, sauf l'image en question. Pour sélectionner une image, il suffit de cliquer dessus, ou de les grouper comme on fait dans d'autres programmes Windows.

Pour agrandir la table lumineuse, il suffit de déplacer le côté droit ou inférieur, comme dans une fenêtre Windows ; ou remplir l'écran en poussant sur le symbole conforme.

On peut déplacer les images en les prenant avec la souris gauche.

Nous allons maintenant exporter nos images vers notre montage Mobjects.

Pour cela, il faut donc d'abord sélectionner les images (bande verte) ; puis prendre la première image dans le centre et transporter toute la sélection vers le montage.



Voilà déjà un premier montage.

On peut directement démarrer le montage en ouvrant l'écran virtuel, et en poussant sur le bouton flèche verte. (START) Placer le curseur à l'avant du programme. (on peut le faire

en poussant sur la touche **Home** du PC). Les temps de fondu que nous avons introduit au début, sont automatiquement d'application.

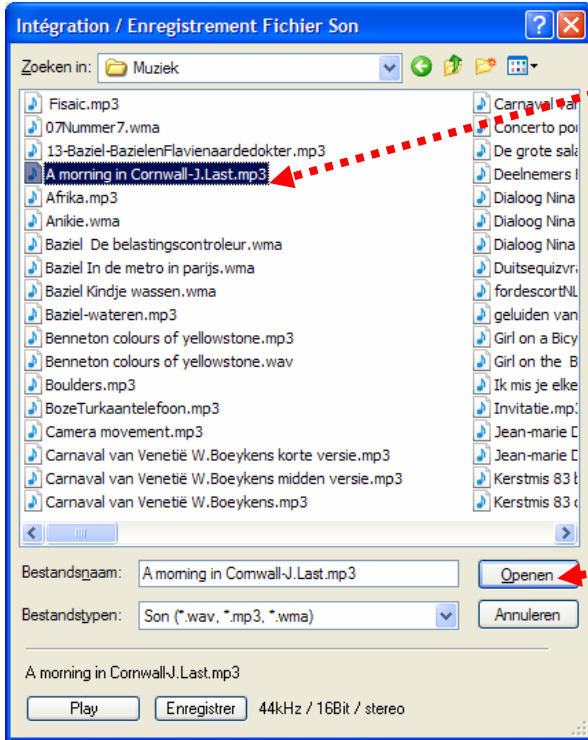
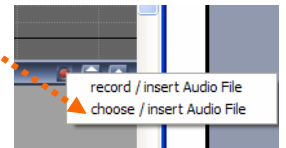
Ceci n'est naturellement qu'un montage primitif. Nous allons maintenant le perfectionner.

Maintenant nous allons ajouter une musique. C'est certainement plus agréable.



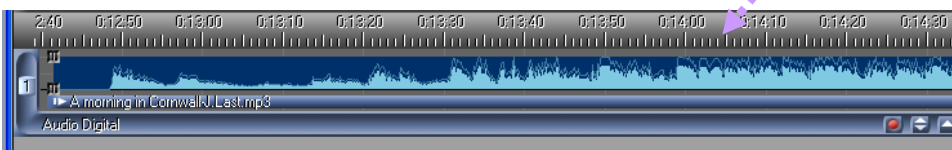
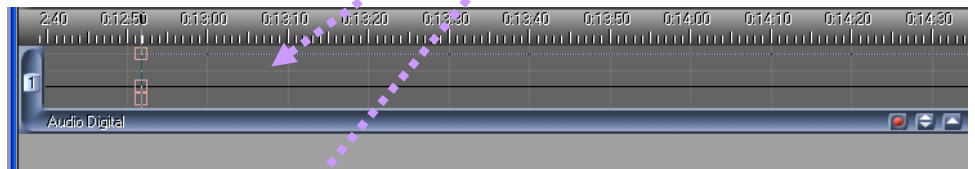
Pour cela, activons la partie sonore de notre montage : une bande bleue apparaît à gauche et en dessous. Poussons sur le bouton rouge et une petite fenêtre s'ouvre. On peut enregistrer directement un CD (ou une partie), ou utiliser un fichier existant sur notre PC.

Je choisis pour un fichier existant : un registre s'ouvre et je fais mon choix.



Si nous poussons sur le bouton **Ouvrir**, nous allons pouvoir placer notre musique dans le montage.

Si on ouvre l'écran virtuel et on pousse sur le **start** notre montage démarre, maintenant avec musique.



On peut aussi introduire de la musique en activant le bouton **obj+**. Le registre musical s'ouvre et après sélection, l'œuvre se place avec son nom dans la fenêtre supérieure. Il faut la traîner vers la piste sonore où la musique va s'installer. Mais la première méthode me paraît plus facile.